

## Wedstrijdbepalingen

### ALGEMEENHEDEN

1. De spelers van de **thuis spelende** ploeg vangen de wedstrijd aan.
2. Bij aanvang van de wedstrijd plaatst de scheidsrechter de ballen als volgt:
  - a. de rode bal op het bovenacquit,
  - b. de gele bal van de tegenstrever op het middenacquit der vertreklijn,**
  - c. de witte bal van de speler die de wedstrijd aanvangt; wordt, naar keuze van de speler; links of rechts op één der twee andere acquits der vertreklijn geplaatst.**De wedstrijd vangt aan zodra de scheidsrechter alle ballen heeft geplaatst.
3. **De witte bal is steeds de bal der aanvangende partij.**
4. De aanvangsstoot moet steeds rechtstreeks van rood gespeeld worden.  
Alle wedstrijden worden zonder rustperiode gespeeld.
6. *Vastliggende Ballen:*
  - Vrijspel: de speler heeft de keuze:
    - ofwel de ballen in de aanvangsstand plaatsen
    - ofwel spelen op de niet-vastliggende bal
    - ofwel een lossebandstoot spelen (bricole)
    - ofwel de bal vrijspelen met een kopstoot (massé), doch zonder eerst de vastliggende bal te raken.
  - Drieband: enkel de vastliggende ballen worden opnieuw geplaatst als volgt:
    - de rode bal steeds op zijn acquit, bovenkant biljart
    - witte of gele bal der speler die aan de beurt is, op het middenacquit der vertreklijn
    - witte of gele bal van tegenstrever op het middenacquit van het biljart.Is toevallig een acquit bezet door een andere bal, dan wordt de bal geplaatst op het acquit dat normaal bestemd is voor deze bal.
7. *Uitgesprongen Ballen:*
  - Vrijspel: de drie ballen in de aanvangsstand plaatsen.
  - Drieband: alleen de uitgesprongen ballen worden opnieuw geplaatst zoals bij vastliggende ballen. Indien de drie ballen uitspringen worden zij op dezelfde wijze geplaatst.
8. Ieder begonnen wedstrijd moet tot het laatste punt gespeeld worden.  
Tzt maximaal 40 // 80 beurten vrijspel // drieband discipline.
9. Een speler die zijn wedstrijd beëindigt vooraleer een winnaar gekend is verliest de wedstrijd met forfait.
10. Alle competitiewedstrijden worden naar een gelijk aantal beurten gespeeld.  
Bij de nabeurt worden de ballen op de aanvangsacquits geplaatst.
11. Indien beide spelers hun te spelen punten behaald hebben, wordt de wedstrijd aanzien als gelijkspelen.

### FOUTEN

12. Een carambole is enkel geldig wanneer alle ballen tot volledige stilstand zijn gekomen, en voorafgaandelijk geen fout werd gemaakt.
13. Wanneer een speler een fout begaat wordt de eventueel gemaakte carambole afgekeurd en gaat de beurt naar de tegenstrever.
14. Er is **fout** in de volgende gevallen:

- als bij het uitvoeren van een stoot één of meerdere ballen uit het biljart springen. Een eventueel gemaakte carambole wordt niet goedgekeurd.
  - wanneer men afstoot vooraleer alle ballen tot stilstand zijn gekomen.
  - wanneer men één der ballen raakt, hetzij met de hand of eender welk voorwerp, ook als men het krijt of een ander voorwerp op de ballen laat of doet vallen. In alle gevallen behoudt de aangeraakte bal zijn ingenomen plaats, behalve als de bal(len) opzettelijk verplaatst zijn (zie ook punt 15)
  - indien men een vreemd voorwerp van een bal verwijderde. In voorkomend geval zal men de scheidsrechter verzoeken dit voorwerp te verwijderen.
  - indien men de ballen verplaatst, en alzo verzuimt dit aan de scheidsrechter te vragen (vb. bij vastliggende ballen)
  - wanneer men doorstoot (biljarderen); men stoot door:
    - als de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze een andere bal raakt,
    - als de pomerans nog in contact is met de speelbal als deze een band raakt,
    - wanneer men de band speelt waartegen de bal vastligt.
  - wanneer men bij het uitvoeren van een stoot niet met minstens één voet de grond raakt.
  - indien men bij het overnemen van de beurt, of tijdens het maken van een reeks, zich van speelbal vergist. In dit geval gaat de beurt onmiddellijk over naar de tegenstrever, de ballen behouden de plaats die ze innemen, terwijl de tegenspeler zijn rechtmatige bal terugneemt. Het aantal caramboles die gemaakt werden tot het ogenblik der vaststelling blijven geldig met uitzondering van de carambole waarbij de fout werd vastgesteld.
  - indien men op de band merkbare tekens aanbrengt.
  - als men bij de uitvoering van een stoot de speelbal meermaals raakt. (touche apres)
15. - Indien een carambole wordt gemaakt, na deze waarbij een fout werd gemaakt maar niet vastgesteld, blijft de carambole geldig en de speler blijft aan de beurt
- Elke fout door een derde persoon veroorzaakt wordt de speler niet aangerekend. Indien de ballen daardoor verplaatst werden zal de scheidsrechter deze zo nauwkeurig mogelijk in de oorspronkelijke stand terugplaatsen.
  - Wanneer een speler moedwillig de ballen verplaatst (zonder het inzicht een carambole te maken) zal de scheidsrechter de ballen in hun oorspronkelijke stand terugplaatsen.

## **SPEELWIJZE**

16. Zowel in de disciplines vrijspel en drieband mag een speler achtereenvolgens en in de loop van een zelfde reeks een onbeperkt aantal caramboles maken.
17. In de discipline vrijspel worden de hoeken afgebakend. Deze afbakening wordt bepaald door de algemene vergadering. De lijnen worden met een dunne krijtlijn of merkstift aangebracht.
18. In de afgebakende zones mag de speler in de loop van een reeks slechts twee opeenvolgende caramboles maken, met dien verstande dat bij het maken van de tweede carambole in die afgebakende zone, minstens één van de aan te spelen ballen deze afgebakende zone verlaat. Wanneer de ballen terug in de afgebakende zone terechtkomen na ze te hebben verlaten, mag de speler opnieuw maximaal twee caramboles maken zoals hiervoor vermeld
19. Ballen op de afbakeningslijn worden steeds in het nadeel van de speler aanzien.

## **INSTRUCTIES VOOR DE SCHEIDSRECHTER**

20. De scheidsrechter zal er voor zorgen dat :
- Bij de aanvang der wedstrijd:
    - er voor alle spelers een zitplaats is;
    - het wedstrijdboek en scorebord correct ingevuld zijn;

- het biljartlaken en ballen gereinigd zijn, de acquires en alle lijnen goed zichtbaar zijn.
- Tijdens de wedstrijd :
  - er een aanvaardbare stilte heerst in het lokaal;
  - zijn aankondigingen klaar en duidelijk zijn
  - hij zal de wedstrijd staande leiden, de handen niet in de zakken, en de spelers en toeschouwers niet onnodig aanspreken
  - de wedstrijd een sportief en regelmatig verloop kent
  - hij zich oordeelkundig opstelt en verplaatst.
  - Indien een speler erom verzoekt, dient hij een motivering te geven over een bepaalde beslissing.
- Na de wedstrijd
  - hij het wedstrijdboek nakijkt en beide spelers laat tekenen.

## **INSTRUCTIES VOOR DE SPELERS**

21. - Als bij de voorbereiding of tijdens de partij, naar uw mening iets niet in orde is, wendt U zich uitsluitend tot de wedstrijdleiding
- Het is hoogst gebruikelijk bij de aanvang van een partij de tegenstander een hand te geven en hem of haar, een goede partij toe te wensen
  - Na het missen van een carambole dient U onmiddellijk op uw stoel plaats te nemen
  - Ingeval van twijfel over een scheidsrechterlijke beslissing mag de speler vragen, doch slechts eenmaal, het geval te herzien
  - Als de scheidsrechter zich vergist mogen de tegenstrever en de schrijver, in volgende gevallen tussenbeide komen :
    - met de verkeerde bal spelen
    - aankondiging bij ligging van ballen in de afgetekende zones
    - vergissing bij het optellen der punten
  - Spelers die niet aan de beurt zijn mogen buiten deze drie andere gevallen niet tussenbeide komen, en dienen derhalve op hun stoel te zitten.
  - Indien U zich tijdens de wedstrijd wenst te verwijderen, vraag je hiervoor steeds de toelating aan de wedstrijdleiding
  - Wanneer je een fout begaat zonder dat de scheidsrechter het gemerkt heeft, weiger dan het toegekende punt, niets is onsportiever dan een speler die de scheidsrechter om de tuin probeert te leiden.
  - Het losschroeven van de keu zal enkel na afloop der wedstrijd gebeuren, inclusief nabbeurt, of na schade en verwittigen van de wedstrijdleiding
  - Als de tegenstander heeft gewonnen, feliciteert u hem daarmee.
  - Het is aanbevolen sportkleding te dragen tijdens alle wedstrijden. Hoofddeksels zijn uit den boze.

Bornem, 19/9/2006.

**SPELERS EN/OF CLUBS WELKE ZONDIGEN TEGEN DEZE  
ELEMENTAIRE REGELS VAN SPORTIVITEIT EN BELEEFDHEID,  
KUNNEN NA KLACHTEN DOOR HET BESTUUR BESTRAFT WORDEN.**

Beseffende dat deze reglementeringen verre van volledig zijn, en er met goede wil en sportiviteit meer te bereiken is dan met strengheid, verwijzen we zij die meer belangstelling voor arbitrage hebben, naar het boek " BILJARTEN EN ARBITRAGE " van G. Rottie uitgegeven door uitgeverij Fr. Van Belle te Brussel, ISBN: 90 70252 09 0, en naar de reglementeringen der Koninklijke Belgische Biljartbond, voor zover deze beide bronnen niet in tegenspraak zijn met de bepalingen onzer federatie.